

L'irrigation du noyer

Le 11 juillet dernier, le CTDD de Beaulieu - Beynat - Meyssac, les Chambres d'Agriculture 19, 24, 46, les OP Noix et la Station de Creysse ont organisé une démonstration de matériels d'arrosage, au GAEC des Gariottes à Meyssac.

L'objectif de la journée était de proposer aux producteurs de noix, plusieurs systèmes d'irrigation, efficaces, économes et adaptés à la mécanisation.

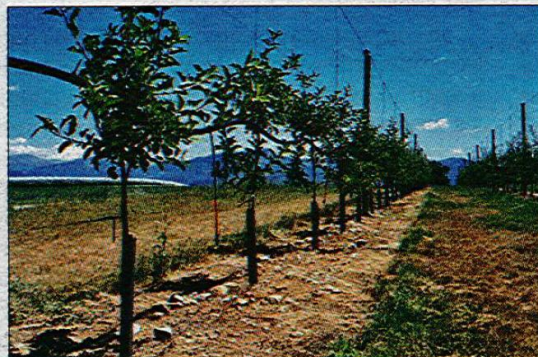
Dominique Pessoz (Conseiller CA 19) a présenté les besoins en eau, du noyer. Il a également abordé les conséquences d'un manque d'eau selon le stade « Développement ».

Daniel Verdou (Conseiller en Irrigation CAPEL 46) a détaillé les différents systèmes présentés :

- **le goutte-à-goutte** : enterré à 40 cm de profondeur, 2 lignes par rang et 0,75 m entre goutteurs.

Pour cela, il est nécessaire de disposer d'une installation de filtration et de programmation. Il valorise bien les faibles débits et les grandes surfaces.

- **la micro-aspersion** : enterrée ou suspendue, peu exigeante en filtration, elle dispose d'un débit par arroseur nettement supérieur. C'est un système



adaptable à la densité de plantation. Il nécessite, par contre, une maintenance stricte.

- **l'aspersion sous frondaison** :

- le MEGANET à angle bas sur canne alu. Son débit est de 350 l/h ; il est très bien adapté aux haies fruitières (7 m de portée).

- VYR : sprincler angle bas sur canne alu. Son débit est de 1 m³/h, pour une portée de 11 m.

Système peu exigeant en technicité.

- le dépannage : il s'agit d'une canon-enrouleur à angle bas et chariot mobile.

Conclusion de la journée : À chaque implantation correspond un système d'arrosage adapté. Cela nécessite de la part de l'agriculteur, une étude

hydraulique pointue. Celle-ci intégrera l'agronomie, les besoins de l'arbre, la disponibilité en eau et le prix de revient.

On remercie tout particulièrement les intervenants, le GAEC des Gariottes et la CAPEL qui a présenté le matériel et offert le buffet froid.



LES CONSEILLERS,
PH. THOMAS - D. PESSOZ
C. LEGRAND